

KARTA PRZEDMIOTU

I. Informacje ogólne

Nazwa przedmiotu: EKONOMIA MATEMATYCZNA				
Forma zajęć i wymiar godzin	<i>Studia stacjonarne</i>		<i>Studia niestacjonarne</i>	
	<i>Wykład</i>	<i>ćwiczenia</i>	<i>wykład</i>	<i>Ćwiczenia</i>
	30	15	12	12
Nazwa jednostki: Wielkopolska Akademia Społeczno – Ekonomiczna w Środzie Wlkp. – Akademia Nauk Stosowanych, Wydział Ekonomiczny, kierunek Ekonomia, profil ogólnoakademicki Studia: II stopnia Semestr: I Imię i nazwisko wykładowcy: prof. dr hab. I. Kubiaczyk; dr P. Dworniczak Liczba punktów ECTS: 6				

II. Informacje szczegółowe

1. Wymagania wstępne

2. Cele przedmiotu/zajęć

Kod celu	Treść celu kształcenia
C1	Przedstawienie podstawowych zagadnień związanych z podstawami ekonomii w ujęciu matematycznym.
C2	Studenci opanowują matematyczne podstawy podejmowania decyzji ekonomicznych.

3. Efekty uczenia się (EU) przedmiotu w zakresie wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych wraz z ich odniesieniem do efektów kształcenia dla kierunku studiów

WIEDZA		
Kod efektu uczenia się	Treść efektu	Kod efektu uczenia się dla kierunku studiów
EU1	Opracowuje podstawowe modele matematyczne z zakresu ekonomii.	K_W01 K_W03
EU2	Wykorzystuje wiadomości z matematyki do opisu procesów ekonomicznych.	K_W03
EU3	Potrafi dokonać obliczeń optymalizacyjnych.	K_W05
UMIEJĘTNOŚCI		
EU4	Umie analizować i opisać proste procesy gospodarcze i społeczne.	K_U02 K_U04
EU5	Umie dokonać obliczeń optymalizacyjnych różnych	K_U02

	procesów.	
KOMPETENCJE SPOŁECZNE		
EU6	Jest gotowy do krytycznej oceny odbieranych treści, w tym zwłaszcza z zakresu matematyki.	K_K01

4. Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Cele kształcenia (kod)	Efekty uczenia się (kod)
TP1	Przedmiot omawia podstawowe zagadnienia ekonomiczne w kontekście znajdowania optimum decyzji lub równowagi.	C1, C2	EU3, EU4, EU5, EU6, EU2
TP2	Wybór ekonomiczny, koszt alternatywny, zysk ekonomiczny, KMP.	C1, C2	EU1, EU4, EU5, EU6, EU2
TP3	Popyt, podaż, równowaga rynku, zmiany równowagi.	C1, C2	EU3, EU4, EU5, EU6, EU2
TP4	Elastyczność popytu i podaży.	C1, C2	EU3, EU4, EU5, EU6, EU1
TP5	Wybór konsumenta, analiza użyteczności, analiza obojętności.	C1, C2	EU3, EU4, EU5, EU6, EU2
TP6	Wybór przedsiębiorstwa - produkcja.	C1, C2	EU3, EU4, EU5, EU6, EU3
TP7	Wybór przedsiębiorstwa - koszty, przychody, zyski.	C1, C2	EU1, EU4, EU5, EU6, EU2
TP8	Wybór przedsiębiorstwa - analiza marginalna.	C1, C2	EU3, EU4, EU5, EU6, EU2
TP9	Teoria gier.	C1, C2	EU1, EU4, EU5, EU6, EU2

5. Metody nauczania

Kod efektu uczenia się	Metoda nauczania
EU1 – EU6	Zajęcia podzielone są na wykłady i ćwiczenia audytoryjne. Na wykładach podawane są zagadnienia teoretyczne, ich interpretacja (głównie ekonomiczna) i przykłady. Na ćwiczeniach utrwała się rozumienie tych zagadnień w konkretnych przykładach i zadaniach. Studenci zobowiązani są wykazać się umiejętnością rozwiązywania zadań.

6. Forma zaliczenia przedmiotu oraz sposób weryfikacji efektów uczenia się

Forma zaliczenia przedmiotu: egzamin	
Kod efektu	Sposób weryfikacji efektów uczenia się
EU1 – EU6	egzamin pisemny

7. Literatura**a) literatura podstawowa:**

1. Panek E., *Ekonomia matematyczna*, Wyd. AE, Poznań 2003 r.
2. Chiang A., *Podstawy ekonomii matematycznej*, PWN 2005 r.
3. Panek E., *Podstawy ekonomii matematycznej*, 2005 r.

b) literatura uzupełniająca:

1. Matłoka M., Wojcieszyn B., *Matematyka z elementami zastosowań w ekonomii*, Wyd. WSB 2008r.
2. Piszczala J., *Matematyka i jej zastosowania w naukach ekonomicznych*, Wyd. AE, Poznań 2000r.

8. Warunki zaliczenia przedmiotu

- 100 % - 5,5 (celujący)
- 99- 91% - 5,0 (bardzo dobry)
- 90-83% - 4,5 (dobry plus)
- 82-73 % - 4,0 (dobry)
- 72 – 65% - 3,5 (dostateczny plus)
- 64 – 50 % - 3,0 (dostateczny)
- 49 – 0 % - 2,0 (niedostateczny)

9. Praca indywidualna studenta

Forma aktywności		Studia stacjonarne	Studia niestacjonarne
Liczba godzin zajęć (godziny kontaktowe z wykładowcą)		45	24
Praca indywidualna studenta	Czytanie literatury do zajęć	39	45
	Opracowanie materiałów do dyskusji	20	30
	Przygotowanie do zaliczenia i egzaminu	40	48
	Konsultacje	6	3
SUMA GODZIN		150	150
LICZBA PUNKTÓW ECTS DLA ZAJĘĆ/PRZEDMIOTU		6	
Liczba punktów ECTS w ramach zajęć wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich i studentów		5	1